

## Ajouter son pseudo sur un avion dans IL2 avec Photofiltre

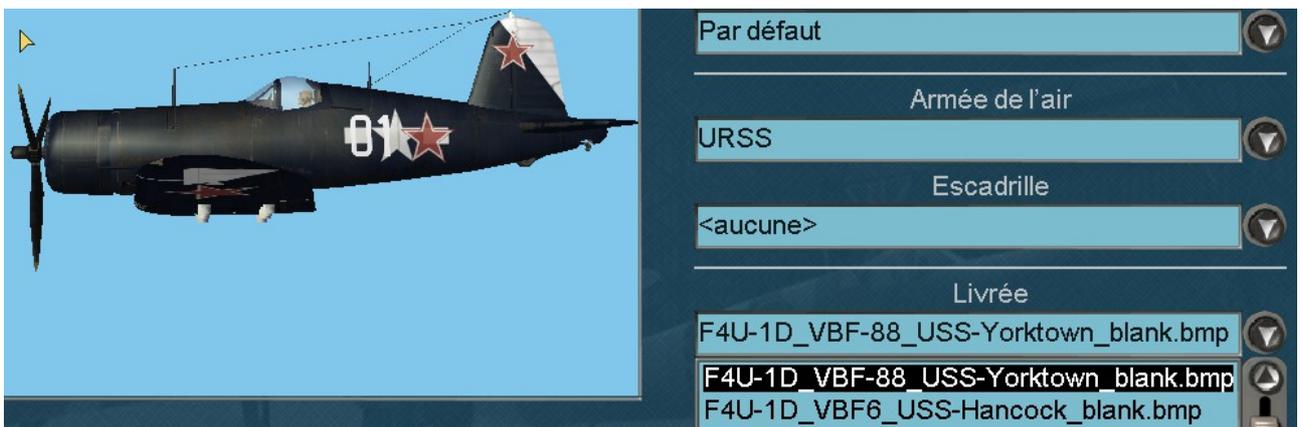
Lancer IL2, afin de contrôler son travail en utilisant le *Générateur de missions*, tous les avions y étant représentés.

Aller dans le *Générateur de missions*  
Choisir l'avion à modifier



Cliquer sur ce bouton afin de changer de livrée

Vous pourrez aussi sur cette page changer d'avion et de livrée :



### Lancer Photofiltre

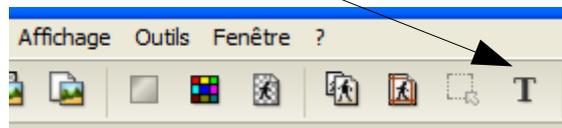
Avec l'explorateur se rendre dans le dossier *Skins* d'IL2 (le chemin dépend de votre installation). Certains avions ont des livrées disponibles en plus de la livrée vierge *void.bmp*. Mais certains avions n'ont que cette livrée vierge, auquel cas il faudra sortir vos pinces !

Vous pouvez aussi explorer le dossier *NetCache* qui contient les livrées des autres avions collectées lors des vols en réseau.

Pour l'exercice, nous allons personnaliser le A5M4 et n'y ajouter qu'un pseudo. Pour ce faire, nous choisissons le fichier *Green.bmp* que nous déposons dans la fenêtre principale de Photofiltre.

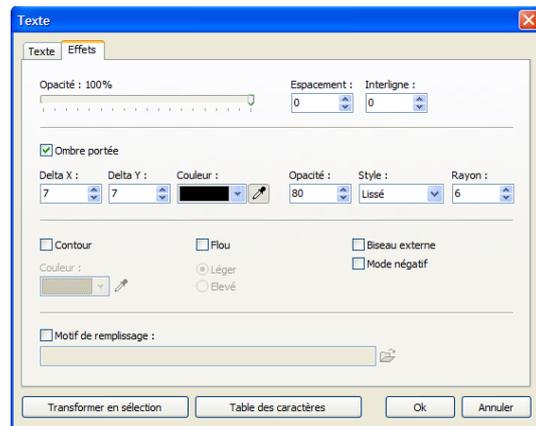
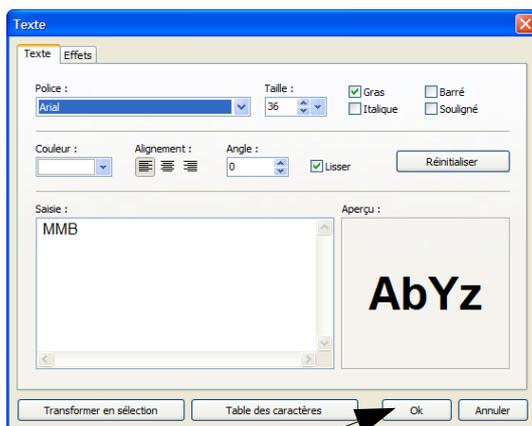


Dans Photofiltre, cliquer sur le bouton **T**



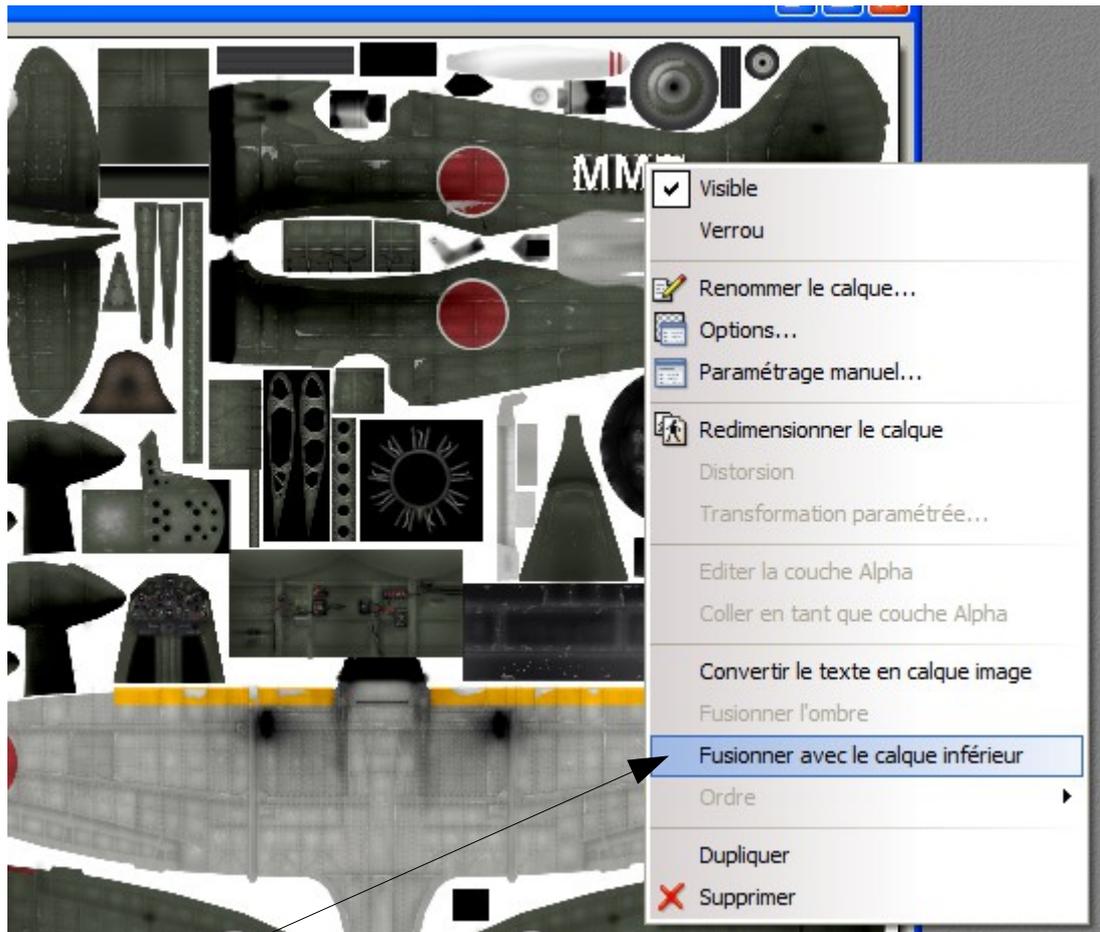
Choisir les attributs du texte : police, couleur, taille...

Dans l'onglet *Effets* vous pouvez ajouter des effets d'ombre...



Puis cliquer sur Ok

Positionner la zone de texte sur le fuselage puis clic-droit sur cette zone :



Puis cliquer sur

Le pseudo est maintenant de la peinture sur le fuselage, ce n'est plus une zone de texte.

Passons à l'autre côté du fuselage où il va falloir retourner le texte...

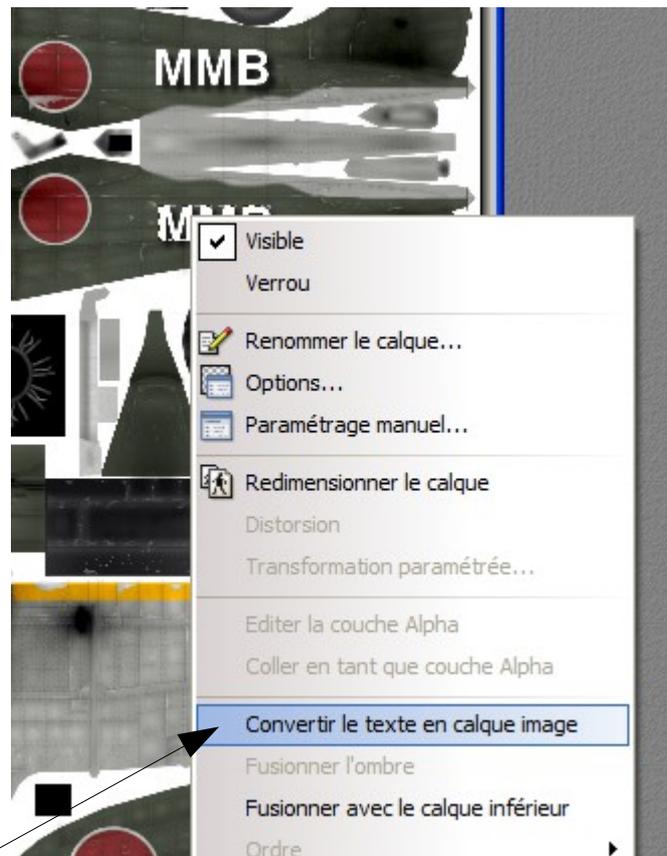
Cliquer à nouveau sur le bouton **T** de la barre d'outil, la boîte de dialogue s'ouvre à nouveau avec les mêmes réglages que précédemment, donc simplement cliquer sur Ok pour obtenir une nouvelle zone de texte.

Positionner cette zone sur le second fuselage... Bien sûr, le texte est à l'envers, il va falloir le retourner :

Mais les boutons correspondants sont inactifs



Donc clic-droit sur le texte à retourner :



Cliquez sur

Les boutons sont maintenant colorés et actifs



Cliquez 2 fois sur le dernier bouton afin de faire tourner le texte de 180°

Clic droit sur le texte :



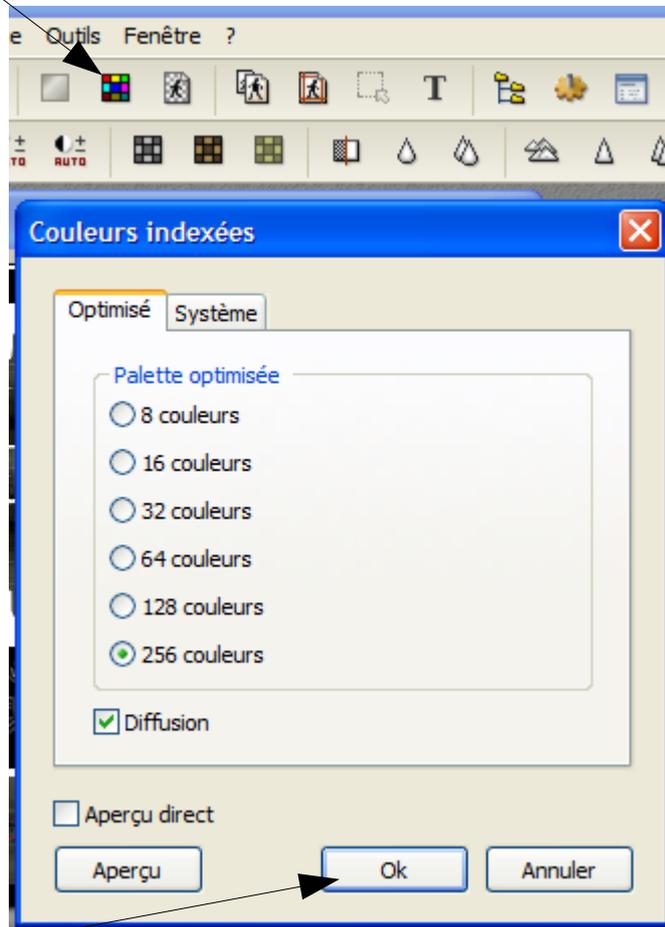
Puis cliquer sur

Le travail est terminé :



## Sauvegarde de la modification

Cliquer sur ce bouton afin de s'assurer d'être en couleurs indexées



Puis sur Ok

Puis Fichier/Enregistrer sous...

Bien vérifier que le chemin est le bon, et changer le nom du fichier en *cequevousvoulez.bmp*.

Retourner dans la fenêtre *Générateur de missions* et charger la nouvelle livrée pour vérification. La nouvelle livrée apparaît dans la fenêtre de choix avec l'aperçu disponible.

Cliquer sur *Voler* permet d'examiner l'avion sous toutes les coutures.

En cas de corrections nécessaires, revenir dans Photofiltre et utiliser les boutons d'historique afin de défaire certaines opérations et de pouvoir recommencer.



**Attention** : l'historique est vidé à la fermeture de Photofiltre.